

SEMANA DO JOVEM
CONSUMIDOR
2016



REGULAMENTO **PEDDY PAPER**

4.ª EDIÇÃO

Uma iniciativa:



Procura-nos!





Peddy Paper 2016

Regulamento

O Peddy-Paper DECOJOVEM é uma iniciativa organizada no âmbito das atividades da **Semana do Jovem Consumidor**, de 14 a 18 de março de 2016.

Objetivo

Proporcionar a todas as escolas DECOJovem uma atividade lúdica e de aprendizagem, com o objetivo de sensibilizar os alunos para a importância de um consumo mais responsável e consciente.

Data

15 de março de 2016

Público-alvo

Podem participar todos os alunos do 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário, das escolas DECOJovem.

Outras escolas que desejem realizar a atividade devem aderir ao projeto DECOJOVEM em www.decojovem.pt.

Inscrição

As escolas DECOJovem interessadas em realizar a atividade devem enviar um e-mail para decojovem@deco.pt até **11 de março**, com o formulário de inscrição (disponível no site da DECOJovem).

Após a receção da inscrição, a equipa da DECOJOVEM entrará em contato com os professores para fornecer a informação e documentos necessários à realização do Peddy-Paper.

A lista das escolas participantes na atividade será divulgada no site www.decojovem.pt.

Material de Apoio

Para auxiliar os professores a realizar o Peddy-Paper DECOJOVEM serão facultados os seguintes documentos:

- Lista de participantes
- Carta de prova
- Folha de registo de partida/chegada



Peddy Paper 2016

Regulamento

Prova

- A. O Peddy-Paper DECOJOVEM deve realizar-se no dia 15 de março de 2016, nas escolas DECOJOVEM.
- B. Todo o percurso será realizado dentro do recinto escolar.
- C. A partida tem lugar na sala de aula, terminando o percurso nesse mesmo local.
- D. Em cada turma devem ser constituídas equipas no máximo com 4 alunos.
- E. As equipas devem estar identificadas.
- F. As cartas de prova devem ser entregues às equipas no momento da partida.
- G. A carta de prova contém a descrição do percurso e os desafios que as equipas devem superar.
- H. As equipas são autónomas para o preenchimento da carta de prova, não sendo necessário postos de controlo.
- I. Os desafios consistem em exercícios de observação ou questões sobre diferentes áreas da educação do consumidor.
- J. As respostas devem ser registadas pelas equipas na carta de prova.
- K. O peddy paper deverá ter a duração máxima de 90 minutos.
- L. O professor tem autonomia para adaptar a carta de prova ao tempo disponível, às características dos alunos e da escola.
- M. O Roadmap dos alunos é interativo. Com a aplicação Layar (gratuita para smartphones), os alunos poderão fazer um scan às páginas que apresentem o logotipo da app, para responder mais rapidamente às questões colocadas. Com o Layar irão encontrar vários itens (vídeos ou sites), que utilizam a tecnologia de realidade aumentada, para uma experiência mais rica.

Saiba mais: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.layar&hl=pt_PT

Pontuação e classificação

A pontuação e classificação de cada equipa deve ser feita a partir do somatório das questões ou exercícios respondidas e executadas corretamente.

O tempo total gasto na realização do percurso só deve ser considerado como fator de desempate.



Peddy Paper 2016

Regulamento

Registo da atividade

Os professores devem efetuar registos fotográficos da atividade e das equipas envolvidas.

Os mesmos serão solicitados pela DECO para a atribuição de prémios às equipas vencedoras.

Será, também, necessário enviar digitalizações da lista de participantes, cartas de prova e folhas de registo de partida/chegada.

Prémios

Serão atribuídos prémios à equipa vencedora de cada escola. Os prémios serão anunciados brevemente.

Os vencedores do Peddy-Paper serão divulgados no site www.decojovem.pt no início do 3º período letivo.

Contactos

DECO – Associação Portuguesa para a Defesa do Consumidor

DECOJovem

Rua da Artilharia Um, 79 - 4º

1269-160 Lisboa

Tel: +351 21 371 02 49

E-mail: decojovem@deco.pt

Site: www.decojovem.pt